



華義國際數位娛樂股份有限公司(3086)

Wayi International Digital Entertainment Co., Ltd.

115年第一次 法人說明會

August 20, 2026



簡報大綱

01 **財務概況**
115年 Q1-Q2

02 **平台規劃**
平台、電商

03 **遊戲產品**
代理、研發、聯運

04 **B2B 商務**
執照與海外市場

財務概況

115 年 Q1-Q2 合併損益表

單位：仟元	115Q1	%	115Q2	%	Total	%
營業收入	32,552	100	36,950	100	69,502	100
營業成本	21,253	65	28,812	78	50,065	72
營業毛利	11,299	35	8,138	22	19,437	28
營業費用	19,328	60	22,560	61	41,888	60
營業淨損	-8,029	-25	-14,422	-39	-22,451	-32
營業外收入及支出	3,175	10	539	1	3,714	5
本期淨損	-4,854	-15	-13,889	-38	-18,743	-27
稅後EPS (每股面額1元)	-0.01		-0.05		-0.06	

每股盈餘	全年
114年稅後EPS (每股面額10元)	-0.62

2026-2027 營運重心 主要發展策略

01

平台：社群與電商

02

遊戲代理：海外市場

03

B2B商務：執照與海外市場

2026 平台營運

社群與電商



遊戲大亂鬥

- 會員數達448,978（截至7/31）。
- F B 粉絲團達56萬，Youtube影片累積1500部以上，訂閱數達16.6萬，近期月觀看次數平均約300萬。
- 電商業務自2025.10與日本FANZA合作上線，2026已新增四間台灣廠商進駐上架，並與數名KOL合作推出聯名產品。

2026 營運項目

遊戲代理 & 研發

2026

代理遊戲



《妖界黃昏 妖怪皇帝與終焉的夜叉姬》
2026.07.29 停運 (合約到期)



《三國志：王戰》東南亞版
2026.09 上市

聯運平台



《BANABANA》
2026.08.31 停運
(平台整合：《遊戲大亂鬥》)

2026 Q3 ~ 2027 Q1

自研遊戲：已完成 2 款，進行中 2 款。

共同開發：已完成 1 款，進行中 2 款。

投資項目：1 款，已完成並上市。

經典重製：預計重啟華義經典IP產品。

2026 營運項目

IP 聯運



營運中

《式神繪卷》

《捕魚季》

《神鑰》

《81 Keys SLOT》

《妖界黃昏》

《範馬刃牙》

《攻殼機動隊》 2026.05 上線

2026-2027 新品聯運

以 自製IP項目 為主

2026 B2B 商務

執照及益智娛樂市場

海外博弈執照

2026.04 華義國際旗下 LuckOrigin 取得。

Anjouan Gaming License 離岸B2B遊戲軟體技術供應執照。

B2B業務發展

- LuckOrigin 建立品牌：LuckMesh，並開始商務，首要市場：東南亞。
- 下階段目標為美洲市場，並已規劃新執照申請作業。

2026 實體活動

參展規劃



2026.12

預計參與 2026 G-EIGHT，
推廣產品並接觸合適的投資項目（遊戲開發團隊、產品等）。

THANK YOU!